

## LessonUp

<b>Doel</b>	<b>Complete interactieve lessen of e-learning maken</b>
<b>Korte beschrijving</b>	Tool waarmee je een complete digitale les kunt opbouwen. De tool biedt verschillende mogelijkheden voor het invoegen van content in je lessen. Voorbeelden zijn presentatieslides, quizen en filmpjes.
<b>Leerfase</b>	Ervaren, Reflecteren, Conceptualiseren, Verwerking, Toetsen
<b>Didactiek</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voor, tijdens of na de les de inhoud digitaal en visueel overbrengen als tool</li> <li>• Complete les met interactie om voorkennis op te halen, met inhoud en met quizvragen om te toetsen of deelnemers de leerdoelen hebben behaald</li> <li>• Tijdens de les door de deelnemers zelf een opdracht laten maken voor verwerking van de stof</li> </ul>
<b>Soort werkvorm</b>	Discussievorm, Werkopdracht, Docentgecentreerd, Spelvorm
<b>Website</b>	<a href="https://www.lessonup.com/nl">https://www.lessonup.com/nl</a>
<b>Materiaal</b>	Docent: Computer, account bij LessonUp. Studenten: Eigen device met internet (BYOD).
<b>Vorbereidingstijd</b>	15 – 120 min. Afhankelijk van de omvang van de les of e-learning of het apart gebruiken van één onderdeel als tool.
<b>Uitvoeringstijd</b>	10 - 120 min.
<b>Aantal studenten</b>	Onbeperkt
<b>Moeilijkheidsgraad</b>	Eenvoudig
<b>Talenten</b>	Verbaal-linguïstisch, Visueel-ruimtelijk, Logisch-mathematisch
<b>Taal</b>	Nederlands (instellen)
<b>Gebruik</b>	Gratis basisversie, betaalde docent- en schoollicenties

### Voorbeeld:

Een introductie op het onderwerp 'blended learning' binnen de leergang Didactiek, ICT en Onderwijs. De introductie bestaat uit drie onderdelen, ontworpen in LessonUp.

Een brainstorm met post-its (woordweb), een sleepvraag en een juist-onjuist vraag

1



2



3

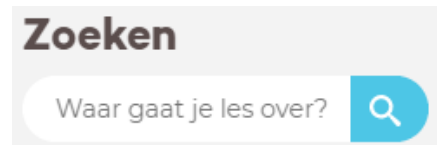


### Aan de slag:

- Ga naar <https://www.lessonup.com/nl> en maak een gratis account aan via 'Registreren'. De volgende keer dat je op de website komt kun je met je account inloggen als docent.



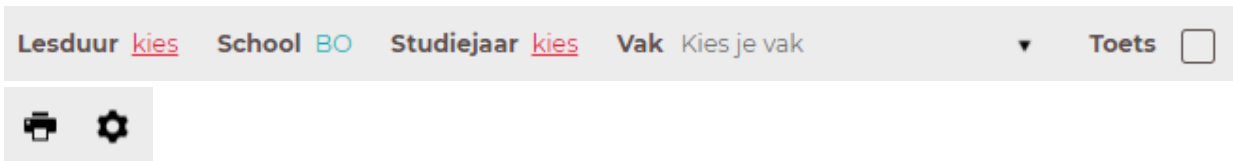
Als je voordat je een eigen e-learning gaat maken eerst inspiratie wilt opdoen, kun je klikken op het tabblad 'Zoeken'. De bestaande lessen zijn ook te vinden in je eigen account via 'Zoeken'. Bestaande lessen kun je ook aanpassen voor gebruik in jouw praktijk.



- Na het inloggen kom je op de pagina 'Mijn LessonUp' terecht. Hier komen de lessen en e-learnings die jij ontwerpt te staan.
- Om een nieuwe les of e-learning aan te maken, kies je voor '+ Nieuwe les' of '+ maak een nieuwe les'.



- Geef je nieuwe les eerst een naam, daarna kun je door naar de ontwerppagina. In de grijze balk bovenaan kun je algemene gegevens over je les aangeven, zoals lesduur, niveau, studiejaar en vak. LessonUp is ook geschikt om toetsen in te maken, vink dan in deze balk de optie 'Toets' aan.



Rechts in de balk vind je de het printertje, waarmee je de gemaakte les kunt uitdraaien, vergelijkbaar met hand-outs. Daarnaast nog de instellingen van de les, hier vind je dezelfde onderdelen als in de rest van de balk (lesduur, niveau, etc.).

### Lessen ontwerpen

- De lessen in LessonUp bestaan uit slides met daarop lesmateriaal. Om een eerste slide toe te voegen, klik je op de gele knop '+ Voeg toe' of op het plusje in het grijze vlak eronder.
- Je maakt eerst een keuze voor het type lesonderdeel dat je wilt toevoegen, er zijn verschillende mogelijkheden. Hieronder een overzicht van de opties.



### Informatie



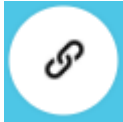
Een **slide** met informatie in de vorm van tekst. Je kunt hier ook een afbeelding of linkje aan toevoegen.



Een **video** van YouTube, Vimeo of uit jouw eigen bestanden.



Een **afbeelding** uploaden, zoeken op internet of direct een foto maken.



Link naar een **website** invoeren, in je les kan deze website worden geopend.



Een plaats laten zien via **Google Maps**.



Upload een eigen **PowerPoint**presentatie.

### Opdrachten



**Quizvraag** met vier antwoordopties stellen.



Deelnemers input laten geven voor in een **woordweb**.



Een open vraag stellen.



**Fotovraag**: Een vraag stellen waarop deelnemers kunnen antwoorden met afbeeldingen.



**Sleepvraag**: Antwoordmogelijkheden naar de juiste plaats laten slepen.



Vragen stellen tijdens een filmpje in een **interactieve video**.



Een **poll** aanmaken voor het starten van een discussie of peilen van meningen. Je kunt antwoordopties tekstueel, als afbeeldingen of met emoji's instellen: of je kunt deelnemers antwoord laten geven op een schaal.



- Na het selecteren van een lesonderdeel, krijg je de keuze hoe je de inhoud wilt toevoegen. Je kunt zoeken in de bestaande lesonderdelen van LessonUp, soms een bestand uploaden of zoeken op internet, of zelf de inhoud maken binnen LessonUp.

+ zelf maken

- Boven de nieuwe slide vind je een balk waarmee je de slide kunt inrichten



Met de component '**Tekst**' kun je tekstvakken op elke gewenste plek in je slide plaatsen, los van de geselecteerde lay-out.

De lay-out van de tekst kun je wijzigen met betrekking tot tekstkleur, lettertype en lettergrootte. Ook kun je de achtergrondkleur van het tekstvak wijzigen. Tenslotte kun je ook nog de marges aanpassen of verticaal centreren.

Met de component '**Hotspot**' kun je interactieve knoppen op elke gewenste plek in je slide plaatsen. Met hotspots kun je een extra laag oproepbare informatie toevoegen.

Met de component '**Symbol**' kun je symbolen zoals cirkels, pijlen, driehoeken en sterren in je slide plaatsen. Symbolen zijn makkelijk aanpasbaar en kunnen worden ingezet om mooie en creatieve slides te maken.

Het gebruik van een '**Stoplicht**' in de les is een manier om deelnemers te leren focussen tijdens het zelfstandig werken in een klassensituatie.

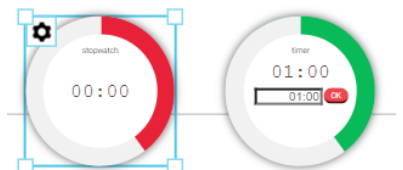
Met de component '**Spinner**' laat je LessonUp bepalen wie er aan de beurt is. De namen van de ingelogde deelnemers verschijnen automatisch in beeld.

Je kunt de spinner ook gebruiken om willekeurige begrippen te overhoren. Via het tandwiel en het potlood kunt je de begrippen invoeren als je deze wilt gebruiken in plaats van de namen van de deelnemers.

Om te voorkomen dat een deelnemer of begrip meerdere keren aan de beurt komt, kun je aangeven of je deze wilt verwijderen uit de spinner. Klik hiervoor op 'Nog een keer draaien zonder....'



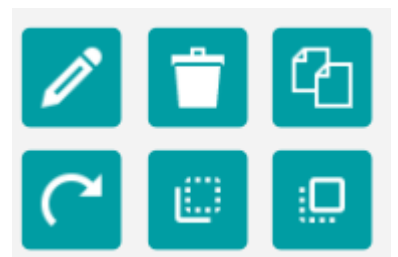
Met de component '**Timer**' kun je een timer of stopwatch in je slide plaatsen. De timer telt af, de stopwatch telt op vanaf 0:00. De tijd is aan te passen door erop te klikken in de timer. Dit kan vooraf, maar ook tijdens de les.



Alle componenten kun je aanpassen door op het wielte te klikken. Je ziet dan het volgende menu;

De instellingen (potlood) verschillen per component.

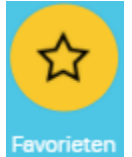
De overige onderdelen van het menu zijn gelijk: verwijderen, kopiëren, verplaatsen, achter- of voor een andere component plaatsen.



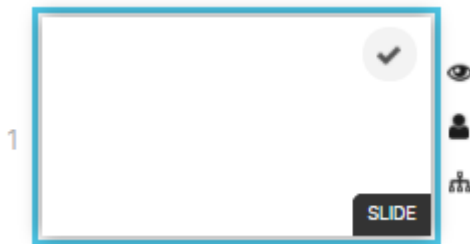


Met de knop Lay-out kun je de slide makkelijk vormgeven, met de knop Kleur verander je de achtergrond van de hele slide.

Met het sterretje kun je een slide toevoegen aan jouw favorieten. Om een favoriet op te roepen, klik je op de knop 'Voeg toe' of op het grijze vlak met het witte kruis. Klik vervolgens op de knop 'Favorieten'.

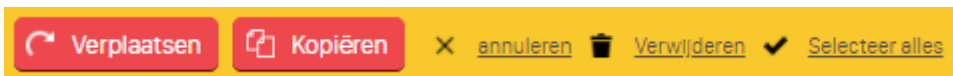


### Slides verplaatsen, verbergen of kopiëren



De gemaakte slides komen aan de linker zijkant in beeld zoals hierboven. Met de icoontjes rechts kun je de slide verbergen tijdens het synchroon geven van de les (het oogje), de slide verbergen wanneer deelnemers de les zelfstandig maken (het poppetje) en differentiatie toepassen (het hiërarchie-tekentje). Deze laatste twee zijn alleen beschikbaar in een betaalde versie van LessonUp.

Met het **vinkje rechtsboven** in de slide kun je dit onderdeel (of meerdere onderdelen) selecteren. Wanneer je dat doet, krijg je de volgende opties:

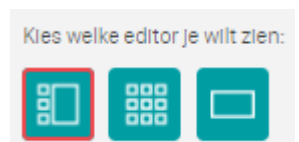


- Met verplaatsen kun je de slide op een andere plek in de les neerzetten, verplaatsen kan ook door de slide te slepen naar een andere plek in de rij met slides.
- Door te kopiëren wordt er een duplicaat van de geselecteerde slide(s) aangemaakt. Je kunt deze slides dan ook toevoegen in een andere les die je hebt gemaakt. Je gaat dan naar de andere les en daar zie je de knop 'Kopieer hier'. Als je die aanklikt zijn de slides toegevoegd aan jouw andere les.



- Met annuleren annuleer je de gemaakte selectie.
- Met het prullenbakje verwijder je de geselecteerde slides.
- Door op 'Selecteer alles' te klikken, worden alle slides in deze les geselecteerd.

- LessonUp biedt ook de mogelijkheid om didactisch gezien meer structuur aan te brengen in lessen die je ontwerpt. Dit kan handig zijn wanneer je hele lessen of workshops wilt ontwerpen in LessonUp. Boven jouw lesonderdelen vind je de optie met het academische baretje, klik deze aan om de structuur binnen jouw lesonderdelen aan te geven. Met de knop ernaast kun je de weergave van jouw lesonderdelen wijzigen, de bewerkpagina kan drie vormen aannemen.



### Extra tip

Naast het aanmaken van lessen, kun je in LessonUp ook klassen aanmaken. Hier kun je deelnemers voor uitnodigen en op die manier kun je lessen eenvoudig delen met een groep deelnemers.


[+ maak een nieuwe klas](#)

Nadat je de klas een naam hebt gegeven kun je in het rechtermenu de klascode vinden.


Leerlingen 0  
Klascode **ciipg**

Met deze code kunnen deelnemers zichzelf toevoegen aan de klas. Je kunt ook een link delen met deelnemers, waarmee ze in de klas kunnen komen.

 Mijn lessen

 Mijn klassen

 Sluit de klascode  
 **Nodig leerlingen uit via link**  
 Naam wijzigen  
 Archiveer de klas

  
Versie 2.11.2  
Home  
**Code invoeren**  
Vakken  
**Klassen**  
Uitloggen

Een deelnemer maakt een account aan en logt vervolgens in als 'leerling'. Zij kunnen de klascode gebruiken onder 'code invoeren', vervolgens zal de klas waar ze zichzelf aan hebben toegevoegd ook staan onder 'klassen'.

### Afronden en delen

- Wanneer je les klaar is, zijn er verschillende manieren om deze te geven aan of te delen met deelnemers. De opties zijn te vinden in de balk bovenaan het scherm:



- Differentiatie aanbrenge in de gehele les is, evenals in een lesonderdeel, alleen beschikbaar in de pro-versie van LessonUp.
- Met de paarse knop voor delen krijg je een link naar de les die je hebt ontworpen. Deze link is handig voor collega's of anderen die jouw les willen inzien. De les kan worden gekopieerd door anderen, maar niet worden bewerkt.
- Rapportages maken is alleen een optie in de pro-versie.
- De gele knop voor delen met leerlingen werkt alleen met een pro-account binnen LessonUp. Dit is een overweging waard als je lessen als huiswerk op wilt geven of deelnemers de mogelijkheid wilt geven op hun eigen tijd en tempo te werken.
- Klik op de rode knop 'Geef les' als je de les op dat moment synchroon wilt aanbieden. Met het rechterdeel van deze knop 'aan', kun je de les toewijzen aan een klas die je hebt aangemaakt.

**Geef les:**

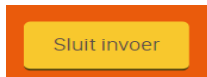
- Vanaf de eerste slide staat onderin een balk met daarin de pincode, hoeveel deelnemers er met de les meedoen en uit hoeveel slides deze les bestaat.



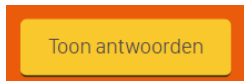
- Je kunt ervoor kiezen om alle slides te delen met de deelnemers via 'toon bij leerling'. Zij zien de slides dan op hun device waarmee ze zijn ingelogd.
- Afhankelijk van de slide kun je kiezen of je het geluid wel of niet wilt delen en of de deelnemers hun devices mogen gebruiken.
- Met de pijltjes naar buiten kun je de presentatie op volledig scherm weergeven.
- Met het potloodje kun je tekenen op de slide.
- Met het hand-icoontje kun je deelnemers uitnodigen om hun hand op te steken als ze vragen hebben of iets willen zeggen.
- Met het pijltje ga je naar de volgende slide
- Bij de eerste interactieve slide verschijnt automatisch een groot scherm waarbij de deelnemers nog extra worden uitgenodigd om in te loggen. Deze slide kan niet worden verwijderd.



- Interactieve slides moet je actief sluiten met de knop 'Sluit invoer'.



- Daarna kun je actief de antwoorden tonen. Dit gaat gepaard met een muzikje (tenzij je het vinkje bij geluid hebt uitgezet).



- Bij sleepvragen moet je ook actief de sleepvraag starten en de invoer sluiten. Daarna klik je op 'Toon goede antwoord'. De keuzes gaan dan automatisch naar het doel. Helaas is het goede antwoord slecht zichtbaar.



- De resultaten van sleepvragen en quizvragen worden getoond nadat je de knop 'Naar het resultaat' hebt aangeklikt.

12 GOED	0
11 GOED	0
10 GOED	0
9 GOED	0
8 GOED	0
7 GOED	0
6 OF MINDER	0

**Meer uitleg:**

- LessonUp Help Center:  
<https://lessonup.crisp.help/nl/category/werken-met-lessonup-1n68csf/>
- Youtube-kanaal van LessonUp:  
<https://www.youtube.com/channel/UCrdDZmtG19AXOK35luSdaKA>