

Kahoot! Quiz

Doel	Kennis toetsen
Korte beschrijving	Tool waarmee je een quiz kunt maken waarbij studenten punten krijgen voor snel en goed antwoorden. Na afloop is zichtbaar hoeveel studenten het goede antwoord hebben gegeven. Met muziek en een tussenstand met de scores van de 5 beste studenten. Via de bijbehorende app kunnen studenten snel antwoorden.
Leerfase	Verwerking, toetsing
Didactiek	<ul style="list-style-type: none"> • Tijdens de les de uitleg op speelse wijze toetsen • Tijdens de terugblik op de vorige les of bij de introductie van de nieuwe les • Als huiswerkopdracht tijd en plaats onafhankelijk
Soort werkvorm	Spelvorm
Website	https://create.kahoot.it/
Materiaal	Docent: Computer met account bij Kahoot! Studenten: Eigen device met internet (BYOD) bij voorkeur met de app Kahoot!
Vorbereidingstijd	10 – 30 min.
Uitvoeringstijd	10 - 15 min.
Aantal studenten	1 - 2 per device, onbeperkt aantal studenten
Moeilijkheidsgraad	Eenvoudig
Talenten	Verbaal Linguïstisch, Visueel Ruimtelijk, Intrapersoonlijk, Logisch Mathematisch
Taal	Engels
Gebruik	Gratis, meer mogelijkheden in betaalde versie

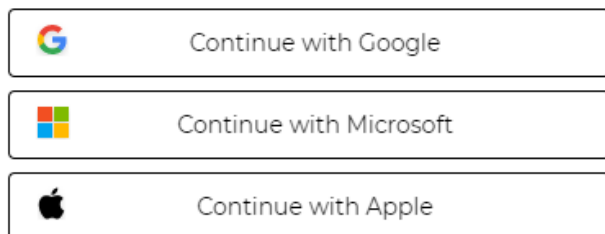
Voorbeeld:

Vraag 1 van de Kahoot over leerstijlen en de verwerking daarvan in het model van ervaringsleren.



Uitleg:

- Ga naar <https://create.kahoot.it/> en maak een account aan met jouw Google, Microsoft of Apple account. Wil je een account aanmaken met je e-mailadres, kies dan voor Sign up daaronder.



Don't have an account? [Sign up](#)

- Kahoot vraagt in welke setting je hun tool wilt gaan gebruiken.
- Als je bent ingelogd zie je op de homepage drie stappen om Kahoot te leren kennen.



- Op de homepage kun je een nieuwe kahoot quiz maken door te kiezen voor 'create'.



Quiz

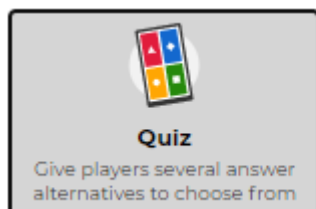
Bij de quiz kun je onbeperkt aantal mutple choice-vragen maken. Je geeft jouw quiz eerst een herkenbare naam onder 'Enter kahoot title...', zodat je deze later goed kunt terugvinden.



Kahoot opent dan de 'Settings', hier kun je bij 'description' een beschrijving invoeren en kun je de instellingen van zichtbaarheid en de taal wijzigen. Daarnaast kun je eventueel een afbeelding toevoegen om je quiz te representeren. Er kan ook een YouTube video worden toegevoegd als reclame voor jouw quiz en je kunt een variant van het muzikje uitkiezen dat in de wachtlobby wordt gespeeld als je wacht op deelnemers. Klik als je klaar bent onderin op 'Done'. Het ontwerpen van je quizvragen kan nu beginnen.

Vragen en antwoorden:

- In het creator scherm kun je vragen toevoegen. Voor een vraag heb je 120 tekens tot je beschikking. Houd de vraag dus kort en krachtig. Dat is ook fijn voor de deelnemer, omdat er ook punten worden gegeven voor snel antwoorden.
- Onder de vraag vul je minimaal 2 antwoorden in.
TIP: Als je in de quiz kiest voor 2-keuzevragen met antwoordopties juist en onjuist, start dan met onjuist. De studenten zien namelijk alleen de kleurtjes van de antwoorden op hun device en het eerste antwoord is rood. Het tweede antwoord is blauw. Als je kiest om 'juist' als eerste antwoord neer te zetten, moeten de studenten op rood klikken voor een goed antwoord (als het antwoord juist is). Dat is heel verwarrend.
- Kahoot biedt ook de optie om 'True or false' vragen te maken, hier zijn de antwoorden al vooraf ingesteld en geeft rood het 'false' antwoord aan. Je kunt deze antwoorden dan niet wijzigen.



- Als je kiest voor tekst in de antwoorden, kies dan voor korte antwoorden. Ook dit komt de snelheid van antwoorden ten goede.
Je kunt bij de quiz maximaal 4 antwoorden intypen. Geef met het vinkje achter de juiste antwoordoptie aan dat dit het goede antwoord is.

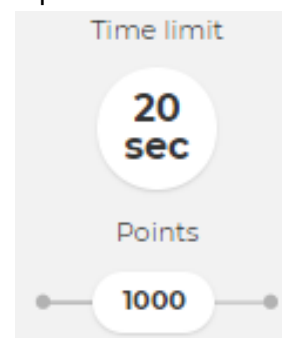


- Let op: je kunt bij het maken van jouw quiz ook kiezen voor een vraag waarbij je 4 onderdelen op volgorde zet. Op het moment dat je jouw quiz wilt publiceren, moet je echter gaan betalen. Als je deze vragen verwijdert, kun je jouw quiz wel spelen.

Tijd en punten

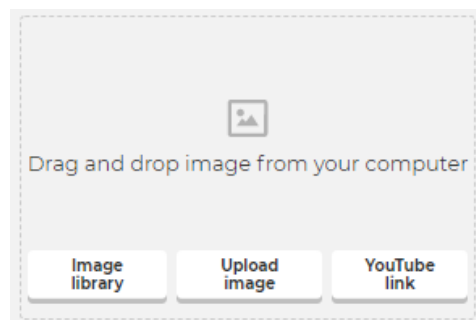
Bij de vraag kun je keuzes aangeven met betrekking tot tijd en punten.

- **Tijd:** Je kunt voor de antwoordtijd kiezen uit een reeks van 5 – 240 seconden. Voor korte vragen is 20 seconden meestal een goede keuze. Goed om te weten is dat deze bedenktijd gaat pas ingaat, nadat de vraag al enkele seconden getoond is. Wanneer alle deelnemers binnen de aangegeven tijd hun antwoorden hebben gegeven, hoeft je niet te wachten tot de tijd voorbij is.
- **Punten:** Bij points geef je aan of je wel of niet met punten wilt werken. Je kunt kiezen uit 0, 1000 of 2000 punten voor een vraag.
De standaard is met punten omdat dit ook de kracht van een Kahoot! quiz is. De punten bepalen de ranking van de studenten die meedoen en dat verhoogt het spelelement als je de quiz uitvoert.

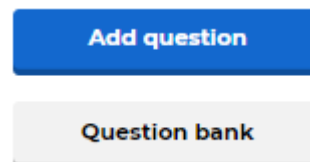


Afbeeldingen en video's

- Je kunt bij de vraag een passende afbeelding plaatsen. Je kunt kiezen uit de afbeeldingenbibliotheek van Kahoot zelf of zelf een afbeelding uploaden. De afbeelding moet in jpg, png of gif formaat zijn met een maximale resolutie van 3264x3264 en een maximale grootte van 5Mb.
- Je kunt bij de vraag ook een (fragment uit) een passende video laten zien. Voeg de url van de YouTube video die je daarvoor wilt gebruiken in en geef aan vanaf welk moment in de video je deze video wilt laten zien en wanneer deze moet eindigen.



De vragen die je hebt aangemaakt, zie je links in het scherm als slides. Om hier vragen toe te voegen, klik je op 'add question'. Kahoot bewaart ook veel vragen die eerder gemaakt zijn. Als je wilt zoeken naar bestaande vragen over jouw onderwerp, kun je kiezen voor de 'question bank'.



Om vragen te bewerken, klik je op de vraag in de vorm van een slide links in het scherm. Hier vind je ook de opties dupliceren (duplicate question) en verwijderen (delete question).



Om te testen hoe de vragen eruitzien in de presentatiemodus wanneer je de quiz uitvoert, is er een preview beschikbaar. Je kunt dan geen antwoorden invullen. Tip is om niet deze testmodus, maar een testmodus die later beschikbaar komt te gebruiken.

Preview

Exit




Done

Als alle vragen, plaatjes, tijd en punten kloppen, klik je rechts bovenin op 'Done'.

Yay! The kahoot is ready to be played

You can now host, share and play it.

Here are some more suggestions:

-  Test this kahoot >
-  Play now >
-  Share it with others >

Back to edit

Done

Testen van de quiz

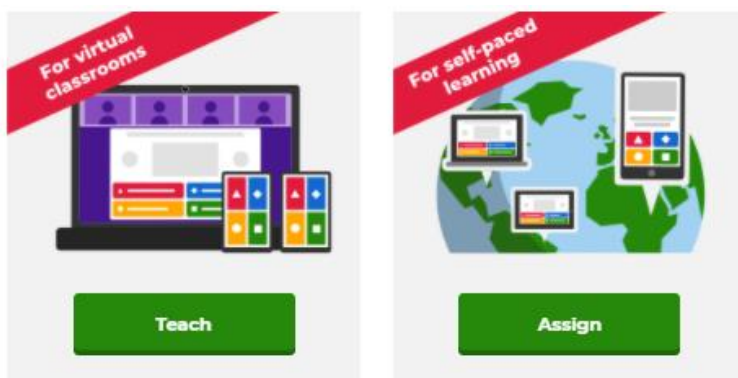
Je kunt jouw quiz testen met 'Test this kahoot'. Je ziet dan hoe het tijdens je les gaat. Hoe je de quiz start, hoe de vraag, de antwoorden, de afbeelding of de film eruit ziet.

Naast het hoofdscherm zie je de afbeelding van een mobiele telefoon. Daarop zie je wat de student ziet en kun je jouw quiz testen. Een tip is om dit altijd te doen, zo kom je erachter of je bijvoorbeeld niet per ongeluk het foute antwoord hebt goedgekeurd.

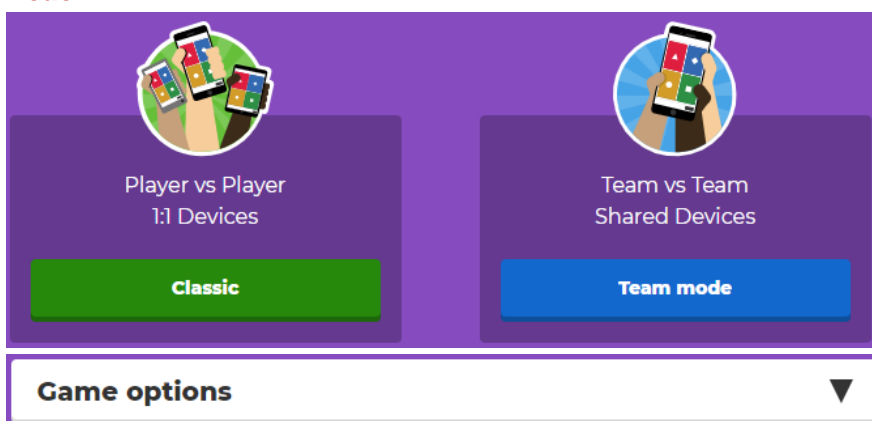
Spelen van de quiz

Bij de start van de quiz kun je kiezen voor 'Teach' of 'Assign'. Tijdens een les of training kies je voor teach, dan wordt de quiz door iedereen tegelijk gespeeld. De vragen komen zoals in de testmodus op het grote scherm te staan.

Wil je dat deelnemers op hun eigen tijd en plaats de quiz maken, dan kun je de quiz opgeven als challenge door middel van 'assign'.



Teach



In de klassieke modus speelt iedere deelnemer de quiz op een eigen device. In de team modus spelen de deelnemers in groepjes met hetzelfde device. Dit kan handig zijn als niet alle deelnemers een device bij zich hebben of dit niet willen gebruiken voor een gratis tool.

Daarnaast geef je in de 'Game options' aan wat de instellingen zijn van de quiz. Je kunt hier bijvoorbeeld ongepaste nicknames automatisch laten vermijden en de vragen of antwoorden op random volgorde laten verschijnen in de quiz.

Let hierbij op dat wanneer je bewust je juist-onjuist vragen hebt aangepast aan de kleuren, je niet moet kiezen voor een random antwoordvolgorde. Je kunt ook nog aangeven dat er een extra verificatiestap nodig is voor deelname, of de vragen automatisch doorlopen kunnen worden en of spelers verplicht zijn opnieuw deel te nemen na de Kahoot.

Wanneer je jouw quiz start, wordt er een game pin gegenereerd. Hiermee loggen de deelnemers in op <https://kahoot.it/>. Deelnemers hoeven geen account te hebben bij Kahoot om de quiz te kunnen spelen.

Assign

Players should complete it before:

Date	Time
Thu 28 Jan ▾	12:00 PM ▾

Options	
Question Timer ?	<input checked="" type="checkbox"/> ON
Randomize answer order ?	<input type="checkbox"/> OFF
Nickname generator ?	<input type="checkbox"/> OFF

Voor een Kahoot quiz als challenge stel je een deadline in, zodat het bijvoorbeeld huiswerk is voor een bepaalde datum.

De opties die je kunt instellen voor de challenge zijn de timer, of de vragen binnen de ingestelde tijd beantwoord moeten worden, de random antwoordvolgorde en het vermijden van ongepaste nicknames.

Een challenge kan maximaal door 50 deelnemers worden gespeeld.

Als je de challenge hebt aangemaakt, kun je deelnemers ervoor uitnodigen door de link of de Game PIN te delen. De voortgang monitoren en resultaten inzien kun je in jouw Kahoot account. Klik hiervoor op het tabblad 'Reports' bovenaan de pagina.

 Kahoots  Reports ●

Al jouw gemaakte quizzes kun je vinden onder het kopje 'Kahoots'.

Meer uitleg:

- Op de startpagina van Kahoot! kun je een prachtige handleiding in het Engels downloaden met heel veel tips bij het maken en gebruiken van Kahoot!
- <https://breens.nl/themas/digitaal-lesgeven/vier-tips-om-meer-uit-kahoot-te-halen/>
- [Tutorial](#) over de optie Kahoot quiz als challenge.