

## Socrative

<b>Doel</b>	<b>Meningsvorming / Kennis toetsen</b>
<b>Korte beschrijving</b>	Tool die door docenten gebruikt kan worden om studenten tijdens de les antwoord te laten geven op vragen of stellingen. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. De studenten kunnen hun mening geven over een onderwerp of over de les.</li> <li>2. De studenten kunnen laten zien hoeveel kennis ze hebben over een onderwerp</li> </ol>
<b>Leerfase</b>	Reflecteren, Verwerking, Toetsing
<b>Didactiek</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tijdens de terugblik op de vorige les of bij de introductie van de nieuwe les</li> <li>• Tijdens de les de uitleg op speelse wijze toetsen (Ruimterace)</li> <li>• Aan het eind van de les de les evalueren (Slotenquête)</li> </ul>
<b>Soort werkvorm</b>	Discussievorm, spelvorm
<b>Website</b>	<a href="https://socrative.com/">https://socrative.com/</a>
<b>Materiaal</b>	Docent: Computer met account bij Socrative Studenten: Eigen device met internet (BYOD) bij voorkeur met de app Socrative Student
<b>Vorbereidingstijd</b>	10 – 30 min.
<b>Uitvoeringstijd</b>	10 - 15 min.
<b>Aantal studenten</b>	1 - 2 per device, maximaal 50 studenten totaal bij gratis versie
<b>Moeilijkheidsgraad</b>	Eenvoudig
<b>Talenten</b>	Verbaal Linguïstisch, Visueel Ruimtelijk
<b>Taal</b>	Engels / Nederlands (via instellingen te veranderen)
<b>Gebruik</b>	Gratis (tot max 50 studenten)

### Voorbeeld:

De tweede vraag in de quiz over 'didactic skills'.

#2 BEWERKEN

Learning styles: accommodator, diverger, assimilator and converger, described by ...

ANTWOORDKEUZE

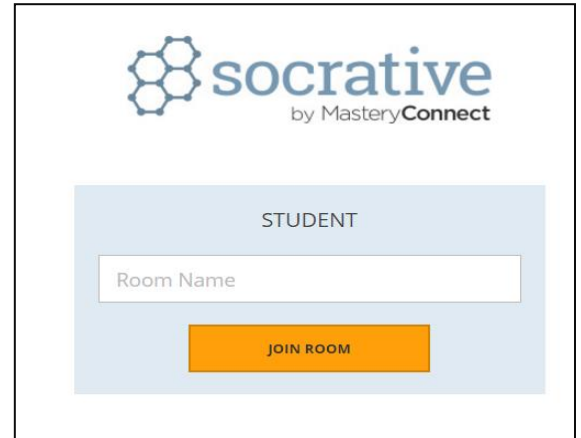
A	David Kolb
B	Jan Vermunt
C	Manon Ruijters
D	Howard Gardner

### Uitleg:

- Ga naar: [www.socrative.com](http://www.socrative.com) en maak een account via 'get account', daar kun je kiezen voor een gratis account. Je krijgt dan een uniek kamernummer waar je al jouw testen en quizen op kunt bewaren.  
De volgende keer dat je Socrative gebruikt meld je je aan via de knop 'teacher login'.

De studenten gaan met hun device naar de app van Socrative of <https://b.socrative.com/login/student/> en loggen in met het kamernummer.

- Via jouw profiel kun je de taal wijzigen, dit doe je door op jouw naam (rechts boven in de hoek) en op profiel te klikken. Onder 'demographics' kun je de taal wijzigen in Nederlands.
- In de linker bovenhoek kun je kiezen uit de opties 'lancering', 'quizen', 'kamers', 'rapporten' en 'uitslagen'.



### Start

Hier kun je testen die je al gemaakt hebt starten als je deze bij jouw klas wilt afnemen.



Toets



Ruimtewedloop



Eindevaluatie

### Toets

Als je kiest voor de optie 'quiz' krijg je een lijst te zien van jouw testen. Als je op de test klikt die je wilt gebruiken, dan kom je in een keuzeschermb. De belangrijkste keuze welk type test je begint.

Bij de eerste twee opties gaat de student op zijn eigen tempo door de vragen heen.

Daar kun je nog kiezen voor '**Directe feedback**', na het beantwoorden van een vraag ziet de student dan meteen: goed of fout met het goede antwoord of toelichting.

De andere optie is '**Navigatie openen**', hierbij kan de student bepalen in welke volgorde hij de vragen beantwoordt. Hij kan bijvoorbeeld vragen overslaan en er later op terugkomen.

Bij de optie '**Tempo van leraar**' doorloop de je vragen in de opgegeven volgorde en geef jij als docent aan wanneer de volgende vraag komt.



Directe feedback



Navigatie openen



Tempo van leraar



### **Ruimtewedloop**

Ook bij de optie 'ruimteschip Game' kun je een van je bestaande testen selecteren. Daarnaast geef je aan in hoeveel teams de test gespeeld gaat worden en hoe de teams worden ingedeeld. De teams kunnen automatisch ingedeeld worden, maar je kunt de keuze ook aan de deelnemers zelf laten. Ook kun je aangeven met welk icoontje je de voortgang van de teams wilt laten zien (een raket, beer, bij, fiets, eenhoorn of ruimteschip). Tot slot kun je ervoor kiezen om de feedback op vragen en/of de eindscore te verbergen.



Na lancering krijgen de teams de vragen op hun scherm, bij een goed antwoord gaat het team vooruit, bij een fout antwoord gebeurt er niets. De vraag is dan: welk team heeft aan het eind de meeste antwoorden goed en daarmee de race gewonnen?

### **Eindevaluatie**

Bij de slotenquête worden in Socrative standaard drie vragen gesteld die je door het aanklikken van deze button activeert. Deze vragen zijn:

1. Hoe goed heb je het materiaal van vandaag begrepen?
2. Wat heb je geleerd in de sessie van vandaag?
3. Beantwoord de vraag van de docent.

Deze laatste vraag kun je dan bijvoorbeeld op een PowerPoint dia of op een flap zetten.

### **Snelle vraag**



Je kiest voor een poll als je een vraag stelt zonder deze als quiz op Socrative te plaatsen. De deelnemers antwoorden via de site of de app. Dit is bijvoorbeeld handig als er een vraag uit de groep komt die je op dat moment door de studenten wilt laten beantwoorden. Of als de studenten zelf vragen voorbereiden en die bijvoorbeeld in een PowerPoint dia aanleveren. Je kunt per vraag aangeven of het gaat om meerkeuze, juist / onjuist of een kort antwoordvraag.

## Toetsen

Onder 'toetsen' krijg je een lijst te zien van alle quizzes die jij hebt aangemaakt. Door middel van de zoekbalk kun je tussen jouw testen zoeken. Om een nieuwe test aan te maken, klik je rechtsboven op 'toets toevoegen' en kies je voor de optie 'Nieuwe maken'.

+ TOETS TOEVOEGEN

## Toets aanmaken

Hier kun je een nieuwe quiz aanmaken. Je geeft de quiz eerst een naam en vervolgens kun je drie soorten vragen aan je test toevoegen: meerkeuze, waar/onwaar, kort antwoord.

vragen

+ MEERKEUZE

+ WAAR/ONWAAR

+ KORT ANTWOORD

Je typt de vraag in en geeft daaronder de antwoordmogelijkheden aan. Bij iedere vraag kun je een afbeelding uploaden als je dat ondersteunend vindt.

- Bij meerkeuze vragen kun je antwoordmogelijkheden verwijderen met het kruisje aan de rechterkant en toevoegen onderaan met '+ Antwoord toevoegen'. Als er een goed antwoord is, kun je dit achter de vraag aangeven met een vinkje onder 'juist?'.
- Bij een juist/onjuist vraag staan deze antwoordmogelijkheden al voor je klaar. Het juiste antwoord geef je aan door erop te klikken, het vakje wordt dan groen.
- Bij korte antwoordvragen kun je een open vraag stellen en eventueel de juiste antwoorden toevoegen. Hierbij kun je bijvoorbeeld ook de meest gemaakte schrijffouten vermelden, zodat de student die het wel weet maar niet goed schrijft, de vraag toch als juist beantwoordt. Dit is natuurlijk alleen een goede optie als schrijffouten geen probleem zijn.

Goede antwoorden (optioneel)

+TOEVOEGEN

-VERWIJDEREN



Je kunt je vragen nog bewerken met de knop 'Bewerken' rechtsboven. Daarnaast zie je in het rechtermenu vier opties. Met het prullenbakje kun je deze vraag verwijderen, met de pijltjes kun je vragen naar boven of naar beneden verplaatsen en door op de blaadjes te klikken kun je een vraag kopiëren.

Als je test compleet is klik je rechts bovenin op 'Opslaan en afsluiten'.

## Toetsen

Nadat je een nieuwe test hebt aangemaakt kom je terug bij 'toetsen' en zie je jouw quiz in de lijst staan.

Je kunt een quiz verwijderen door deze te selecteren in het blokje links van de test en vervolgens bovenaan op 'verwijderen' te klikken. Door op de titel van de test te klikken kom je opnieuw bij de vragen van je quiz terecht en kun je deze bewerken.

Rechts van de test staan drie opties weergegeven: kopiëren, download en delen.

KOPIËREN

DOWNLOAD

DELEN



- **Kopiëren:** Je kunt de volledige test kopiëren, dit is handig als je al een keer een test hebt gemaakt waarvan je vragen kunt gebruiken voor de nieuwe test. Je kunt dan in de kopie vragen bewerken, verwijderen en toevoegen.
- **Downloaden:** Deze optie is heel prettig als je de vragen op papier wilt hebben om uit te delen aan studenten die geen device hebben of als internet het niet doet.
- **Delen:** Met de optie 'delen' ontvang je de URL van de test. Deze kun je bijvoorbeeld delen met andere docenten, die de test dan ook kunnen bewerken en afnemen in hun lessen.

### Quiz importeren

De andere optie onder 'add quiz' is 'Importeren'.

- Je kunt een Socrative-quiz importen van een andere docent. Voer het 'SOC-nummer' van een andere gedeelde test in om die naar je account te importeren. Dit nummer kun je van je collega krijgen en het staat boven de URL van de test bij de optie 'Delen'.
- Het is ook mogelijk om een Socrative-test te maken door het importen vanuit een Excel-bestand. Dit moet dan wel volgens een vaststaand Excel-sjabloon dat je via Socrative kunt downloaden.

Quiz Name & Number  
test  
SOC-25692443

### Rapporten

Onder 'Rapporten' kun je de resultaten van afgenomen testen bekijken.

Selecteer een optie hieronder om de rapporten op te slaan.



Hierbij heb je de keuze tussen een Excel van de volledige klas of een pdf van een afzonderlijke student of specifieke vraag. Je kunt het bestand vervolgens downloaden, per e-mail versturen of opslaan op jouw Google Drive.

### Resultaten

Onder 'resultaten' zie je de resultaten van de test waar de studenten mee bezig zijn. Hier kun je volgen hoeveel studenten de vraag hebben beantwoord en de uitslagen bekijken door op 'Hoe hebben we gepresteerd?' te klikken. Indien je een uitleg bij de vraag hebt ingevuld, kun je deze onderin weergeven.

### Meer uitleg:

- <http://ict-idee.blogspot.nl/2012/09/123-socrative-quizen-maken-afnemen-en.html>
- <http://www.spons.nl/21554/educatieve-apps-amp-tools-deel-1-free/21557/1-socrative>  
Hiervoor moet je wel een account aanmaken, maar dat is gratis. De gratis leerpaden over educatieve apps zijn de moeite waard.