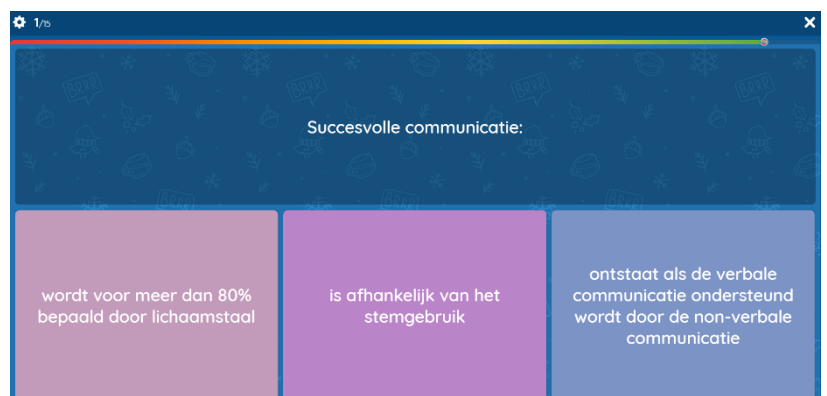


Quizizz

Doel	Kennis toetsen
Korte beschrijving	Tool waarmee je een quiz kunt maken waarbij punten worden gegeven voor goed en eventueel voor snel antwoorden. De deelnemer gaat op zijn eigen tempo door de vragen heen, per vraag kan wel een tijdslimiet worden ingesteld. Tussen de vragen door kunnen studenten of deelnemers gemotiveerd worden door 'memes'.
Leerfase	Verwerking, toetsing
Didactiek	<ul style="list-style-type: none"> • Tijdens de les de uitleg op speelse wijze toetsen • Tijdens de terugblik op de vorige les of bij de introductie van de nieuwe les
Soort werkvorm	Spelvorm
Website	https://quizizz.com/
Materiaal	Docent: Computer met account bij Quizizz Studenten: Eigen device met internet (BYOD)
Vorbereidingstijd	10 – 30 min.
Uitvoeringstijd	10 - 15 min.
Aantal studenten	1 - 2 per device, onbeperkt aantal studenten
Moeilijkheidsgraad	Eenvoudig
Talenten	Verbaal Linguïstisch, Visueel Ruimtelijk, Intrapersoonlijk
Taal	Engels
Gebruik	Gratis

Voorbeeld:

Een vraag uit een quiz over coachen en communicatie. Op je eigen device krijg je de vraag en de antwoordmogelijkheden te zien. Bovenin het scherm is de tijdbalk met resterende tijd voor deze vraag te zien.



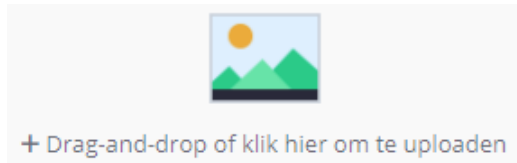
Uitleg:

- Ga naar <https://quizizz.com/> en maak een account aan via de knop 'get started' of 'sign up'. De volgende keer kun je je aanmelden via 'sign in'.
- Op de homepage kun je bestaande quizzes bekijken en spelen of direct een eigen quiz aanmaken. Hiervoor klik je bovenin of in het linkermenu op

Get Started →

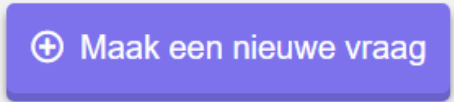
'maak een nieuwe quiz'. 

In de eerste stap geef je jouw quiz een naam en voeg je eventueel een afbeelding toe. Selecteer de taal van jouw quiz en klik op opslaan.

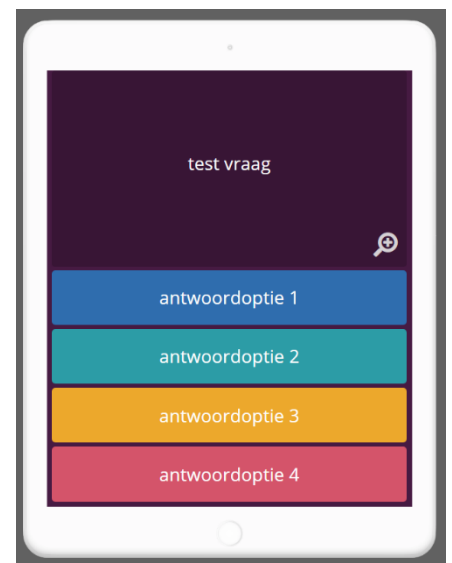


Vragen en antwoorden:

- In het volgende scherm kun je vragen toevoegen. Je kunt kiezen uit bestaande vragen, die al door anderen zijn gemaakt. Of je kunt zelf vragen invoeren.

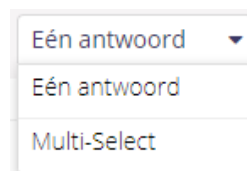


- Je typt je vraag en daaronder minimaal 2 en maximaal 4 antwoordmogelijkheden. Deze antwoordmogelijkheden kunnen tekst zijn, maar je kunt er ook voor kiezen om een afbeelding te uploaden. Tijdens het invoeren van je vraag zie je aan de rechterkant een scherm waar een voorvertoning van de vraag verschijnt. Zo kun je tijdens het aanmaken van de vraag al zien hoe deze voor de deelnemer aan de quiz later te zien zal zijn.



Vraagopties

- Bij iedere vraag kun je nog een aantal opties selecteren. Zo kun je aangeven of er één antwoord of meerdere antwoorden goed zijn in het tabje van 'één antwoord' of 'multi-select'.



- Daarnaast kun je bij de vraagstelling ook kiezen voor een afbeelding en de tijd instellen waarbinnen een deelnemer de vraag moet beantwoorden.
- Sla de vraag op als je tevreden bent.



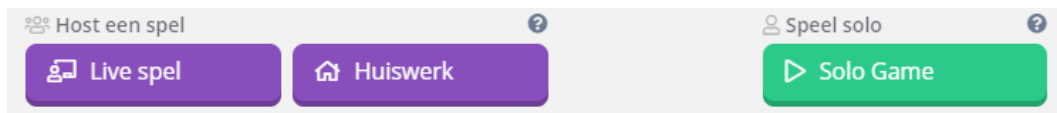
Quiz afronden

- Wanneer je alle vragen aan de quiz heb toegevoegd, kun je in het rechtermenu nog de algemene instellingen van je quiz (naam, afbeelding, zichtbaarheid e.d.) controleren en vervolgens je quiz afronden met 'finish quiz'.
- Dan word je nog gevraagd wat de leeftijdscategorie is waarvoor je deze quiz aanmaakt en binnen welk vakgebied of welke vakgebieden en onderwerpen jouw quiz aansluit. Het is verplicht hier iets aan te geven, anders kun je de quiz niet aanmaken.
- Vervolgens krijg je automatisch de optie om je quiz te delen via e-mail, je kunt ook klikken op andere opties voor delen om deze te bekijken en eventueel te gebruiken.



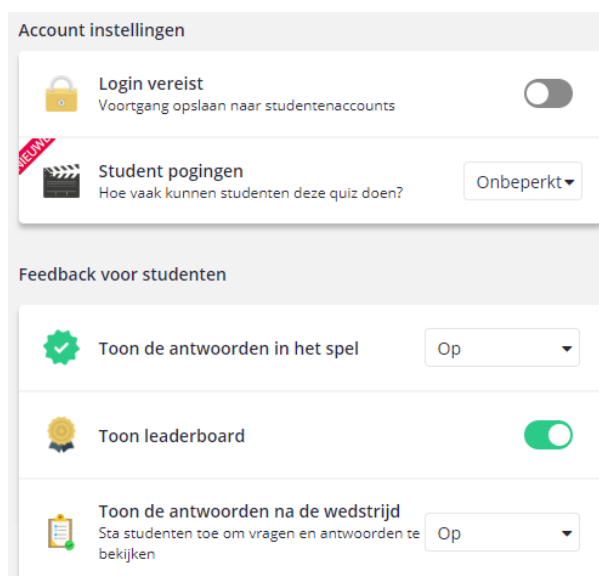
Quiz spelen

- Nadat je een quiz hebt aangemaakt, zie je het overzicht van de vragen in de quiz. Als je erop klikt krijg je de opties om met deze quiz aan de slag te gaan.



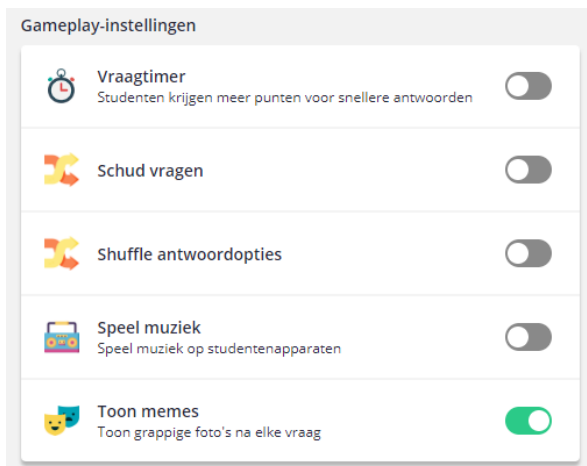
Om de quiz tijdens een les of bijeenkomst te starten, kies je voor 'live spel'. Je kunt de quiz die je hebt gemaakt ook als huiswerkopdracht geven, dan maken de deelnemers de quiz in hun eigen tijd en krijg je ook een overzicht van de scores. Tot slot kun je de quiz ook alleen spelen, je kunt de quiz bijvoorbeeld testen op deze manier.

- Bij het starten van een quiz voor meerdere deelnemers kun je de vraaginstellingen en spelinstellingen aanpassen. Een overzicht van de mogelijkheden:



- Login vereisen, zodat deelnemers niet anoniem kunnen spelen.

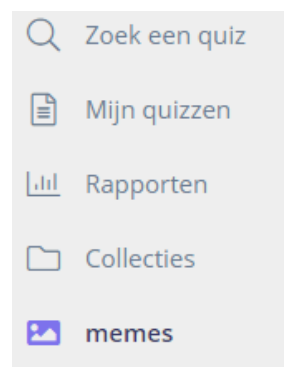
- De deelnemers zien na het beantwoorden van de vraag welk antwoord juist was.
- Tussen de vragen door krijgt de deelnemer de tussenstand te zien.
- Aan het einde van de quiz zien deelnemers een overzicht van de vragen en hun antwoorden.



- De deelnemers krijgen meer punten als ze de vraag snel en goed beantwoorden.
- De vraagvolgorde voor iedere deelnemer laten verschillen.
- De volgorde van antwoordopties voor iedere deelnemer laten verschillen.
- Tijdens het spelen van de quiz hoort de deelnemer een muziekje.
- Bij de optie toon memes, kun je onderaan het scherm een 'memeset' selecteren. Dat zijn plaatjes in een bepaalde categorie.

Je kunt ook een eigen memeset aanmaken. Hiervoor ga je in het linkermenu naar 'memes' en daar kies je voor 'maak een nieuwe meme set'. Edufit heeft ook een eigen memeset aangemaakt, deze is te vinden onder de naam Activerend opleiden.

- Als jij de quiz hebt gestart, krijg je een code waarmee de deelnemers de quiz kunnen vinden. Om deel te nemen aan de quiz gaan zij naar <https://quizizz.com/join> en voeren zij de game code in.



Meer uitleg:

- Op de website van Quizizz is links onderin een help-knop te vinden. Dit is een zoekfunctie binnen de site van Quizizz waar veel wordt uitgelegd: <https://quizizz.zendesk.com/hc/en-us>
- <https://www.spons.nl/34617/educatieve-apps-amp-tools-deel-5-free/34626/4-quizizz> Hiervoor moet je wel een account aanmaken, maar dat is gratis. De gratis leerpaden over educatieve apps zijn de moeite waard.

