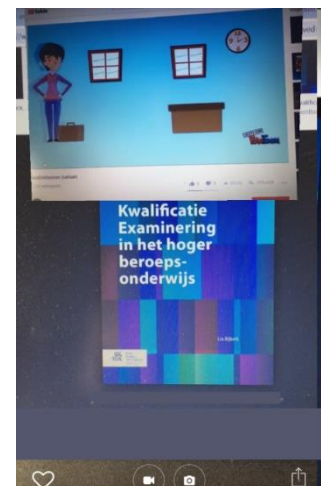
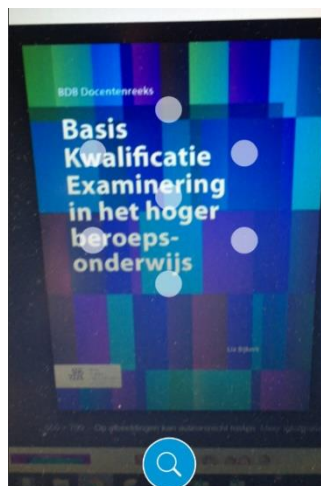


HP Reveal app

Doel	Extra informatie geven
Korte beschrijving	Tool waarmee augmented reality gemaakt kan worden. Augmented reality, ook wel AR genoemd, is een virtuele laag die over de werkelijkheid gelegd wordt. In deze app kun je door te scannen deze virtuele laag activeren.
Leerfase	Conceptualiseren, Verwerking, Toetsing
Didactiek	<ul style="list-style-type: none"> • Tijdens de les begrippen of concepten uitleggen • Tijdens de les door de studenten zelf AR laten maken • Tijdens de verwerking als geheugensteuntje of extra uitleg
Soort werkvorm	Werkopdracht of docent gecentreerd
Website	www.hpreveal.com , de app is te downloaden in de app store (Apple) of google play (Android)
Materiaal	Device voor het downloaden van de app, eventueel eigen afbeeldingen of filmpjes voor de virtuele laag.
Vorbereidingstijd	15 min.
Uitvoeringstijd	5 - 20 min. (afhankelijk van de manier van inzetten)
Aantal studenten	1 of 2 per device, onbeperkt aantal studenten
Moeilijkheidsgraad	Eenvoudig
Talenten	Visueel-ruimtelijk
Taal	Engels
Gebruik	Gratis account

Voorbeeld:

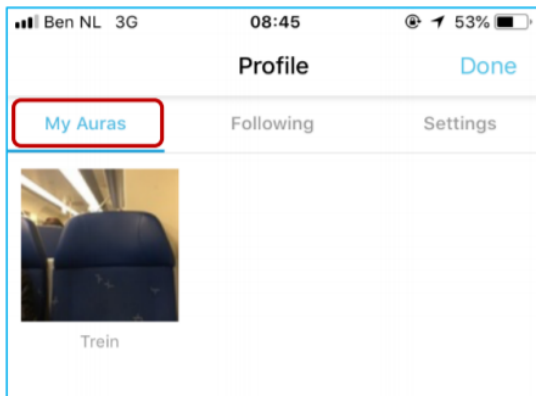
Tijdens het leren voor de BKE-toets kunnen de deelnemers *just-in-time* extra informatie opvragen over bepaalde onderdelen in het boek in de vorm van filmpjes en afbeeldingen. Wanneer een deelnemer in de HP Reveal app afbeeldingen in het boek scant, komt op het scherm het filmpje of de afbeelding tevoorschijn die extra informatie bevat.



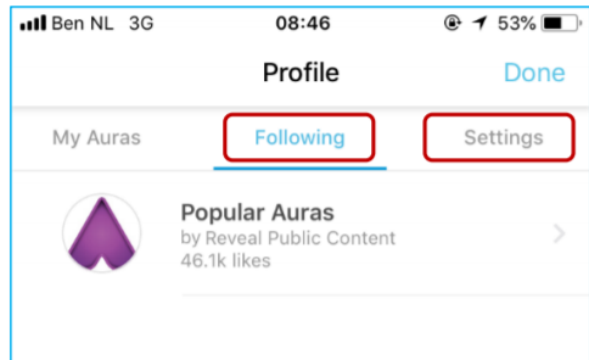
Uitleg:

- Download de app 'HP Reveal' in de App Store of in Google Play en maak een gratis account aan via 'Create an account'.

In je account kun je een overzicht vinden van jouw AR-ontwerpen (Auras),



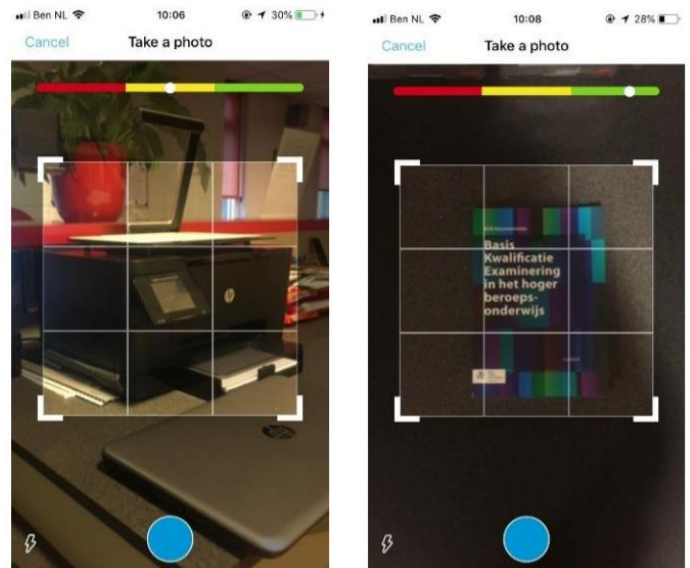
je kunt profielen volgen die jou interessant lijken en je kunt de instellingen van je account wijzigen.



- Door op het poppetje links bovenin het scherm te klikken, kom je in jouw account.

De basis

- Klik op het plusje rechts bovenin het scherm om jouw eigen Augmented Reality te ontwerpen.
- Maak een foto en zorg dat het onderdeel waarover je een virtuele laag wilt gaan leggen zich binnen het aangegeven vierkant bevindt. De vorm en grootte van dit vlak kun je wijzigen door de witte hoekjes te slepen. Kijk voor je de foto neemt naar het balkje bovenin. Probeer een foto te nemen wanneer het witte stipje in het groene deel van de balk staat, op die manier zal jouw AR het beste werken.



De overlay

- Zodra de foto is gemaakt, krijg je de optie om een 'overlay' te kiezen. Dit is de virtuele laag die je over de door jou gefotografeerde werkelijkheid legt. Kies een van de overlays uit de *library*, of upload een eigen afbeelding of filmpje via *device*.
- Kies vervolgens 'select'. Sleep de overlay vervolgens op jouw foto naar de plaats waar je deze wilt hebben met 'Move' en draai deze eventueel. Je ziet nu een voorbeeld van hoe jouw AR eruit komt te zien.
- Kies voor 'next' wanneer je tevreden bent. Geef je ontwerp op de volgende pagina een naam en maak de keuze of jouw ontwerp voor iedereen binnen de app zichtbaar mag zijn (public) of je deze liever voor jezelf houdt (private). Klik vervolgens op 'submit'. Je kunt je AR vervolgens ook nog delen via bijvoorbeeld e-mail of whatsapp.

Uittesten

- Test jouw augmented reality met je device door op de hoofdpagina in de app op het blauwe scanrondje te klikken.
- Je ziet vervolgens jouw camerabeeld en zeven rondjes die scannend over je scherm bewegen. Wanneer het subject dat jij hebt gefotografeerd goed in beeld komt, zal de augmented reality die jij hebt ingesteld worden geactiveerd.



Meer uitleg:

- <https://www.hpreveal.com/> op de website vind je meer informatie en kun je contact opnemen met HP Reveal.
- <http://toll-nettools.be/product/hpreveal/>