

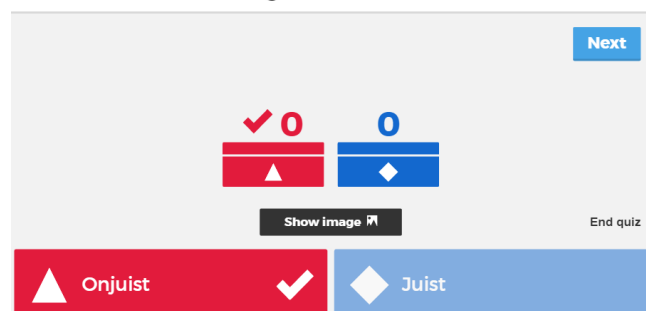
Kahoot!

Doel	Kennis toetsen
Korte beschrijving	Tool waarmee je een quiz kunt maken waarbij studenten punten krijgen voor snel en goed antwoorden. Na afloop is zichtbaar hoeveel studenten het goede antwoord hebben gegeven. Met muziek en een tussenstand met de scores van de 5 beste studenten. Via de bijbehorende app kunnen studenten snel antwoorden.
Fase van ervaringsleren	Toepassen
Didactiek	<ul style="list-style-type: none"> • Tijdens de les de uitleg op speelse wijze toetsen • Tijdens de terugblik op de vorige les
Soort werkvorm	Spelvorm
Gebruikte intelligenties	Verbaal Linguïstisch, Visueel Ruimtelijk, Muzikaal Ritmisch, Logisch Mathematisch
Website	https://create.kahoot.it/
Materiaal	Docent: Computer met account bij Kahoot! Studenten: Eigen device met internet (BYOD) bij voorkeur met de app Kahoot! (alleen voor Android-toestellen)
Vorbereidingstijd	10 - 30 min.
Uitvoeringstijd	10 - 15 min.
Aantal studenten	1 - 2 per device, onbepert aantal studenten
Moeilijkheidsgraad	Eenvoudig
Taal	Engels
Gebruik	Gratis

Voorbeeld:

Vraag 1 van de Kahoot over leerstijlen en de verwerking daarvan in het model van ervaringsleren.

Een denker wil graag weten of hij het goed doet



Uitleg:

- Ga naar <https://getkahoot.com/> en maak een account aan via de knop 'sign up for free'. De volgende keer kun je je aanmelden via 'sign in'.
- Op de homepage kun je meteen kiezen om een nieuwe kahoot te maken. Je kunt daarbij kiezen uit het maken van een quiz, het voeren van een discussie of het uitvoeren van een survey.

Create a new kahoot



Quiz



Discussion



Survey

Quiz


- Bij de quiz kun je onbeperkt aantal mutple choice-vragen maken. Je geeft jouw quiz eerst een herkenbare naam, zodat je deze later goed kunt terugvinden. Vervolgens voer je bij 'description' een beschrijving in en selecteer je bij 'audience' een doelgroep. Daarnaast kun je eventueel een afbeelding toevoegen om je quiz te representeren en de taal en zichtbaarheid van je quiz selecteren. Klik als je klaar bent bovenin op 'Ok, go'.

Vragen en antwoorden:

- In het volgende scherm kun je vragen toevoegen. Voor een vraag heb je 95 tekens ter beschikking. Houd de vraag dus kort en krachtig.
- Bij de vraag vul je minimaal 2 antwoorden in. Als je kiest voor 2-keuzevragen juist – onjuist, start dan met onjuist. De studenten zien namelijk alleen de kleurtjes van de antwoorden op hun device en het eerste antwoord is rood. Het tweede antwoord is blauw. Als je kiest om 'juist' als eerste antwoord neer te zetten, moeten de studenten op rood klikken voor een goed antwoord (als het antwoord juist is). Dat is heel verwarrend.
Als je kiest voor tekst in de antwoorden, kies dan voor korte antwoorden. Dit komt de snelheid van antwoorden ten goede. Je kunt maximaal 4 antwoorden intypen.

Time limit

Award points 

Punten en tijd

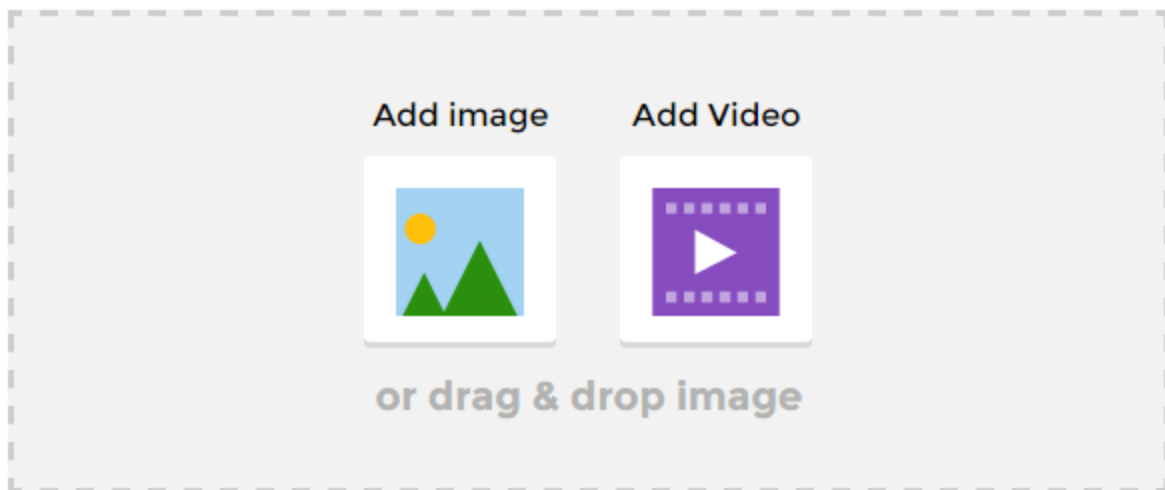
Onder de vraag kun je keuzes aangeven met betrekking tot punten en tijd.

- **Tijd:** Als je een afbeelding plaatst zie je alleen de seconden staan bij 'Time limit'. Je kunt daarbij kiezen uit een reeks van 5 – 120 seconden. Voor korte vragen is 20 seconden meestal een goede keuze. Als je een filmpje plaatst dan zie je bij de time limit de opties 'playback length + 5 – 120 sec. De bedenktijd gaat dan pas in, nadat het filmfragment is vertoond.
- **Punten:** Bij 'Award points' geef je aan of je wel of niet met punten wilt werken. De standaard is met punten omdat dit ook de kracht van Kahoot! is. De punten bepalen de ranking van de studenten die meedoen en dat verhoogt het spelelement als je de quiz uitvoert.

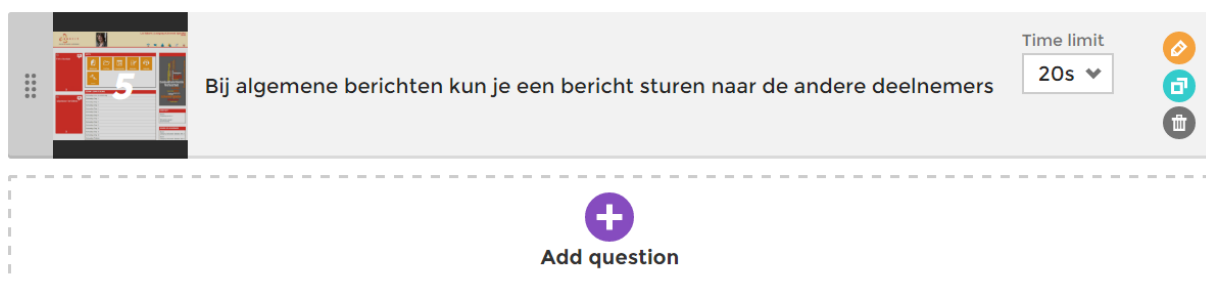
Afbeeldingen en video's

- Je kunt bij de vraag een passende afbeelding plaatsen. Klik daarvoor op 'Add image'. Geef aan welke afbeelding op jouw computer daarvoor geschikt is. De afbeelding moet in jpg, png or gif formaat zijn met een maximale resolutie van 3264x3264 en een maximale grootte van 5Mb.
- Je kunt bij de vraag ook een (fragment uit) een passende video laten zien. Klik daarvoor op 'Add video'. Voeg de url van de YouTube video die je daarvoor wilt gebruiken in en geef aan vanaf welk moment in de video je deze video wilt laten zien.

Media ?



Als je je vraag hebt aangemaakt, klik je op 'next'. Je komt dan in het volgende scherm waarbij je al jouw vragen op een rijtje ziet.

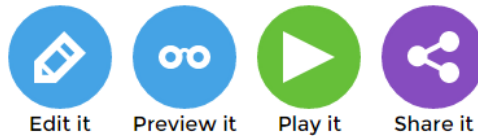


Je kunt ervoor kiezen om vragen te bewerken (edit question), dupliceren (duplicate question) of te verwijderen (delete question). Ook kun je vragen toevoegen door op 'Add question' te klikken.

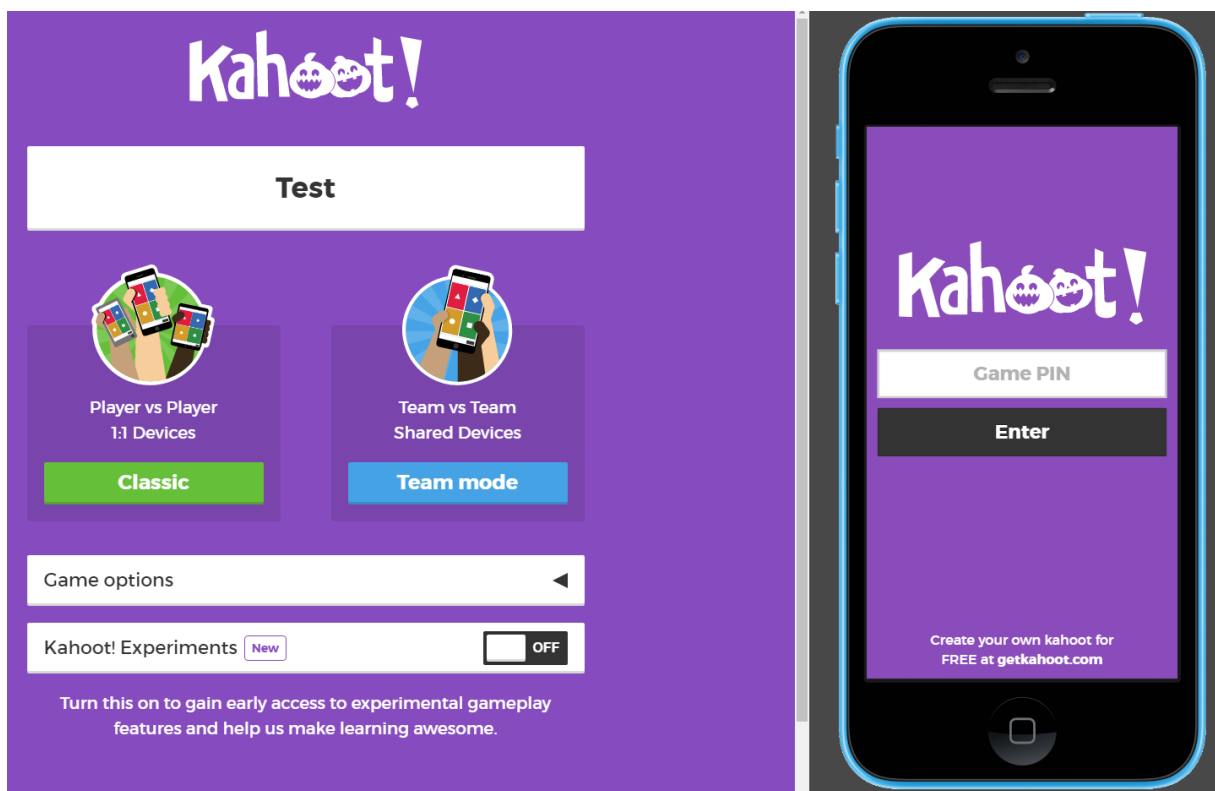
Saved and published!

'2016 BKE toets'

10 questions



Als alle vragen, plaatjes, tijd en punten kloppen, klik je rechts bovenin op 'Save'.



Testen van de quiz

Je kunt jouw quiz testen met 'Preview it'. Je ziet dan hoe het tijdens je les gaat. Hoe je de quiz start, hoe de vraag, de antwoorden, de afbeelding of de film eruit ziet.

Naast het hoofdscherm zie je de afbeelding van een mobiele telefoon. Daarop zie je wat de student ziet en kun je jouw quiz testen. Een tip is om dit altijd te doen, zo kom je erachter of je bijvoorbeeld niet per ongeluk het foute antwoord hebt goedge rekend.

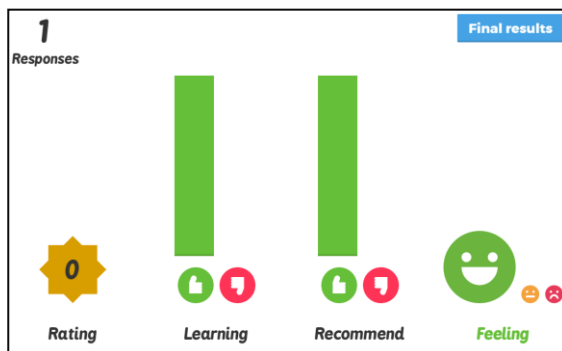
Spelen van de quiz

Bij de start van de quiz kun je kiezen voor 'Classic' of 'Team mode'. Het verschil is of de studenten alleen of met een team spelen.

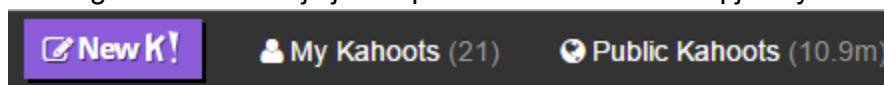
Daarnaast geef je aan wat de instellingen zijn van de quiz. Je kunt de bonus voor het juist beantwoorden van meerdere vragen achter elkaar aan- of uitzetten, de vragen of antwoorden door elkaar laten weergeven. Ook kun je instellen dat je overal de gamepin wilt laten zien, deze verschijnt dan linksonder in beeld. Je kunt ook nog aangeven dat de vragen automatisch doorlopen kunnen worden en dat spelers verplicht zijn opnieuw deel te nemen na de Kahoot.

Evaluatie

Na het gebruik van de Kahoot! kunnen je studenten feedback geven in de vorm van of ze ervan geleerd hebben, of ze de quiz aanbevelen en hoe ze zich voelen.



De volgende keer kun je jouw quiz vinden onder het kopje 'My Kahoots'.



Als je een nieuwe Kahoot wilt maken, kun je ook kiezen voor: 'Het voeren van discussie' of het 'Uitvoeren van een survey'. Dit werkt volgens dezelfde principes als de quiz.

Bij een discussie werk je dan niet met het goede antwoord, maar met 'eens' en 'oneens'.

Ter inspiratie kun je bij de Public Kahoots ook nog eens kijken of er misschien al een quiz over jouw onderwerp bestaat.

Meer uitleg:

- Op de startpagina van Kahoot! kun je een prachtige handleiding in het Engels downloaden met heel veel tips bij het maken en gebruiken van Kahoot!
 - <http://ict-idee.blogspot.nl/2013/09/168-kahoot-docent-stelt-vragen-op.html>
 - <http://www.spons.nl/23936/educatieve-apps-amp-tools-deel-2-free/23942/3-kahoot>
- Hiervoor moet je wel een account aanmaken, maar dat is gratis. De gratis leerpaden over educatieve apps zijn de moeite waard.